

Nom :
Prénom :

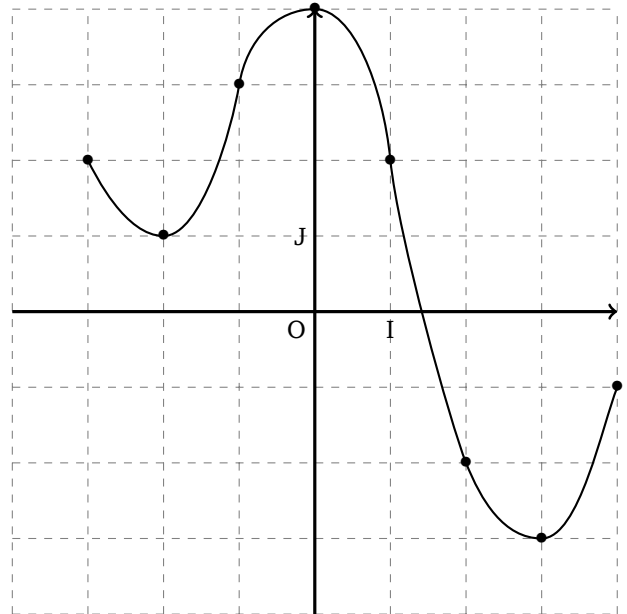
SUDOKU

Grille n° 1

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A						-4			-2
B			4					-4	
C						4			1
D		3			-3			-1	
E		0		4					
F	4	-3		3			1	0	
G									
H			-4						
I		4				-3			



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = 2x - 3$$

- Placer l'image de 2 par f en **Be**.
- Placer l'antécédent de 5 par f en **Ge**.
- En **Ff**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -5$$

- Placer $f(0)$ en **Ah**.
- $f\left(\frac{5}{6}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Gg** et le dénominateur (positif) en **Ce**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est 1. Placer son ordonnée en **Cc**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 3. Placer son abscisse en **Gh**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Eg** et b en **Ag**.
- Placer l'image de -3 en **Ie**.
- Placer l'antécédent de -3 en **Ei**.
- Placer le nombre d'antécédents de 1 en **Fc**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = -3$ en **Ab**.
- Placer $g(0)$ en **Hh**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = 3$ en **Ig**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	1	-4	3	-2	-1	0	4	-3	2

- Placer l'image de 4 en **Ba**.
- Placer un antécédent de -2 en **Ea**.
- Placer $h(0)$ en **Ae**.
- Placer en **Hf** une solution de l'équation

$$h(x) = -3$$

- Placer en **Id** un nombre dont l'image est 1.

Nom :
Prénom :

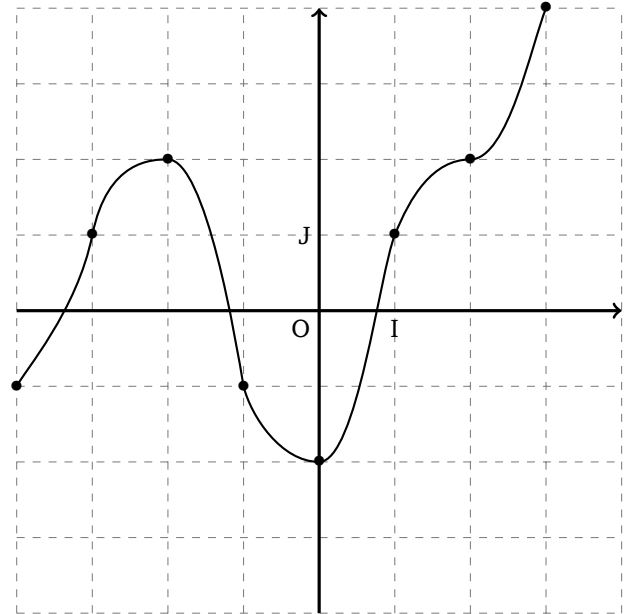
SUDOKU

Grille n° 2

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A					2				
B				-1		3			
C									2
D	-3							-2	
E			-4			1			4
F				3	-2				
G			0					4	-1
H			4	1		-1	-2		
I									-4



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = 2x - 3$$

- Placer l'image de 2 par f en **Fc**.
- Placer l'antécédent de 5 par f en **Ie**.
- En **Eb**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -5$$

- Placer $f(0)$ en **Ih**.
- $f\left(\frac{5}{6}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Bh** et le dénominateur (positif) en **Ai**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est 1. Placer son ordonnée en **Ch**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 3. Placer son abscisse en **Ha**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Ab** et b en **Ge**.
- Placer l'image de -2 en **Ba**.
- Placer l'antécédent de -2 en **Fh**.
- Placer le nombre d'antécédents de 1 en **Eh**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = -3$ en **Hi**.
- Placer $g(3)$ en **Dd**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -1$ en **Cd**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	3	-2	1	0	4	-4	-3	-1	2

- Placer l'image de 0 en **Fa**.
- Placer un antécédent de -4 en **Di**.
- Placer $h(1)$ en **Ga**.
- Placer en **Cg** une solution de l'équation

$$h(x) = 2$$

- Placer en **Hb** un nombre dont l'image est -2.

Nom :
Prénom :

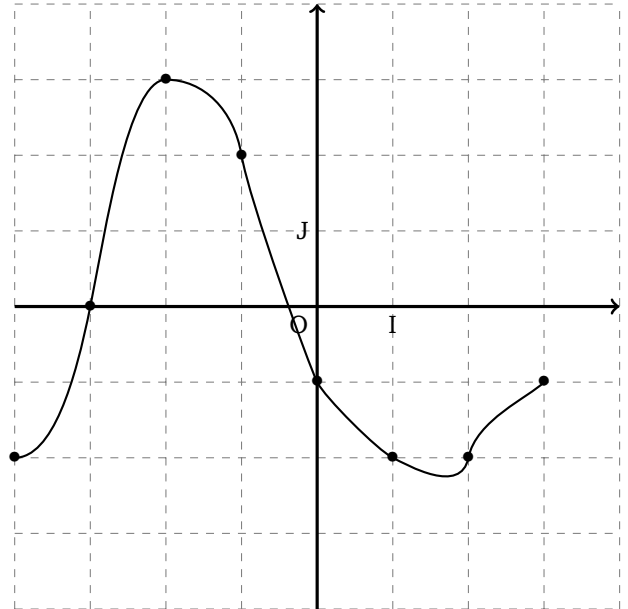
SUDOKU

Grille n° 3

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A					3				
B			4	0		-2		-1	
C	-4								
D							3		
E	-2			-4					1
F			-1					2	
G		1				-1	4		
H								-4	0
I						0	1		



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = -x - 3$$

- Placer l'image de 1 par f en **Di**.
- Placer l'antécédent de -5 par f en **Hg**.
- En **Ah**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -7$$

- Placer $f(0)$ en **Ie**.
- $f\left(\frac{-5}{3}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Fb** et le dénominateur (positif) en **Gh**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est -1 . Placer son ordonnée en **Gd**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 0. Placer son abscisse en **Ef**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Bg** et b en **Ff**.
- Placer l'image de 1 en **Fg**.
- Placer l'antécédent de 3 en **Ih**.
- Placer le nombre d'antécédents de -1 en **Ec**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = 3$ en **Hf**.
- Placer $g(-3)$ en **Gc**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -2$ en **Ic**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	1	-1	-3	0	4	2	-4	-2	3

- Placer l'image de 1 en **Ee**.
- Placer un antécédent de 0 en **Dd**.
- Placer $h(-1)$ en **Ag**.
- Placer en **Ib** une solution de l'équation

$$h(x) = -2$$

- Placer en **Cb** un nombre dont l'image est 4.

Nom :
Prénom :

SUDOKU

Grille n° 4

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A		0				-1			
B						-2			1
C			-1			1		-4	
D	4			-3				1	
E	1		3						4
F	-4								
G		2							
H				1		-3			2
I							4		

1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

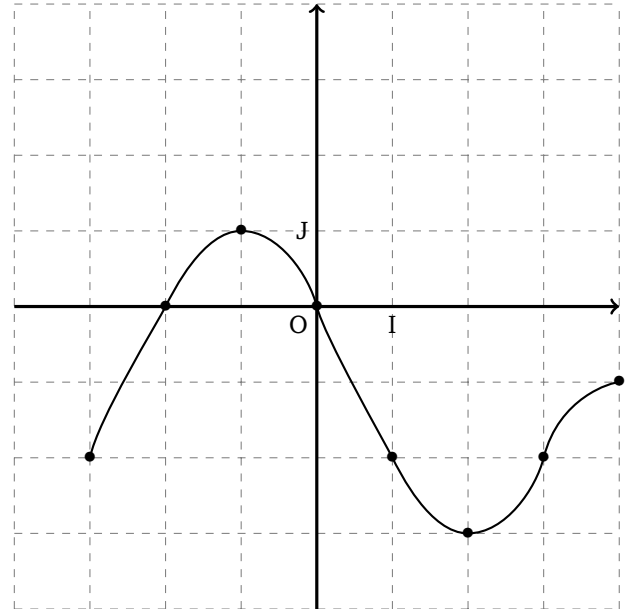
$$f(x) = x - 5$$

- Placer l'image de 3 par f en **Id**.
- Placer l'antécédent de -2 par f en **Ga**.
- En **Cb**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -1$$

- Placer $f(1)$ en **Ae**.
- $f\left(\frac{9}{2}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Di** et le dénominateur (positif) en **Fc**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est 7. Placer son ordonnée en **Ie**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est -3. Placer son abscisse en **Ad**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.



- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Fg** et b en **Gf**.
- Placer l'image de 3 en **Ca**.
- Placer l'antécédent de 1 en **Fb**.
- Placer le nombre d'antécédents de 3 en **Ff**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = -1$ en **Bb**.
- Placer $g(-2)$ en **Ci**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -2$ en **Ce**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	1	-4	3	-2	-1	0	4	-3	2

- Placer l'image de 4 en **Eh**.
- Placer un antécédent de -2 en **Gh**.
- Placer $h(0)$ en **He**.
- Placer en **Ag** une solution de l'équation

$$h(x) = -3$$

- Placer en **Ef** un nombre dont l'image est 1.

Nom :
Prénom :

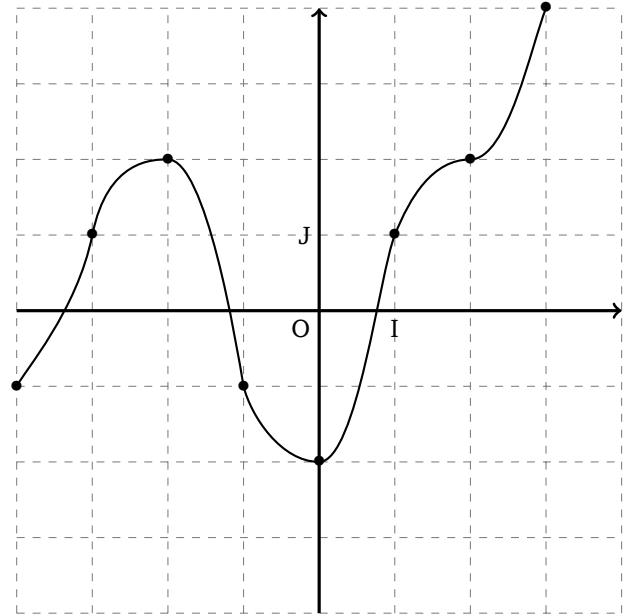
SUDOKU

Grille n° 5

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A					4				
B		-1				1			
C								0	
D	-2								
E	-1				3				2
F			-4			0			
G	3	1	4	-4					-3
H					-3				3
I	-3								0



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = x - 5$$

- Placer l'image de 3 par f en **Ah**.
- Placer l'antécédent de -2 par f en **Fg**.
- En **Ca**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -1$$

- Placer $f(1)$ en **Ba**.
- $f\left(\frac{2}{2}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Hc** et le dénominateur (positif) en **Bg**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est 7. Placer son ordonnée en **Hb**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est -3. Placer son abscisse en **Ie**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Dg** et b en **Db**.
- Placer l'image de -2 en **Ac**.
- Placer l'antécédent de -2 en **Ge**.
- Placer le nombre d'antécédents de 1 en **If**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = -3$ en **Bd**.
- Placer $g(3)$ en **Dd**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -1$ en **Ce**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	4	2	-1	3	-3	0	1	-4	-2

- Placer l'image de -2 en **Ci**.
- Placer un antécédent de 1 en **Cd**.
- Placer $h(4)$ en **Ed**.
- Placer en **Ab** une solution de l'équation

$$h(x) = -3$$

- Placer en **Bc** un nombre dont l'image est 2.

Nom :
Prénom :

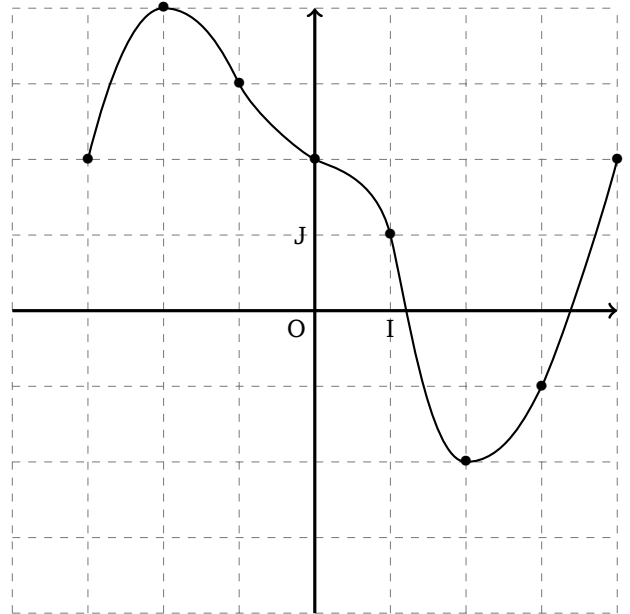
SUDOKU

Grille n° 6

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A					-1		1	-2	
B		-4			4				0
C			4					2	
D			-1					0	
E								-1	
F			0	-4	-2		2		-3
G								-3	
H				-2					
I								1	



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = -x - 3$$

- Placer l'image de 1 par f en **Ie**.
- Placer l'antécédent de -5 par f en **Da**.
- En **Ig**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -7$$

- Placer $f(0)$ en **Ha**.
- $f\left(\frac{-5}{3}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Dg** et le dénominateur (positif) en **He**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est -1 . Placer son ordonnée en **Bc**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 0. Placer son abscisse en **Bg**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Ac** et b en **Hb**.
- Placer l'image de -1 en **Ic**.
- Placer l'antécédent de -2 en **Hc**.
- Placer le nombre d'antécédents de -1 en **Ge**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = 2$ en **Eg**.
- Placer $g(3)$ en **Id**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = 1$ en **Gc**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	0	-1	4	-4	2	3	1	-2	-3

- Placer l'image de 1 en **Fa**.
- Placer un antécédent de -4 en **Gb**.
- Placer $h(0)$ en **Bf**.
- Placer en **Ee** une solution de l'équation

$$h(x) = -1$$

- Placer en **Ca** un nombre dont l'image est 3.

Nom :
Prénom :

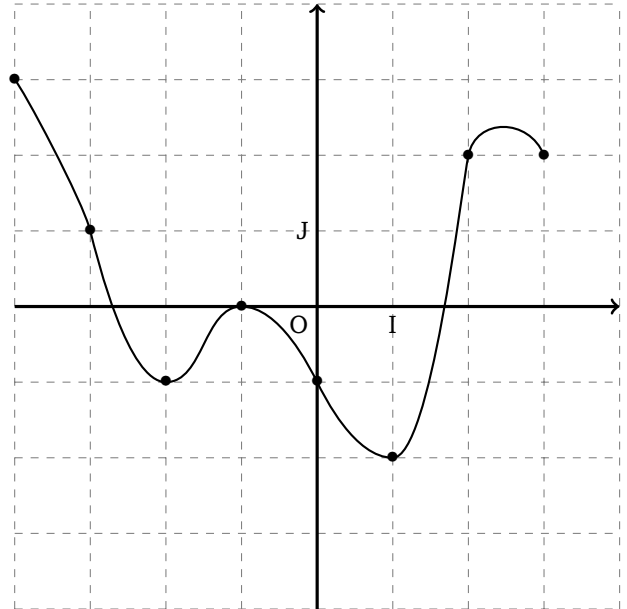
SUDOKU

Grille n° 7

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A	2	-2							
B	0								
C							-1		1
D				3		0			2
E	-2		2					-3	0
F									
G							1	-4	
H				4					-2
I			-4			1			3



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = -x - 3$$

- Placer l'image de 1 par f en **Db**.
- Placer l'antécédent de -5 par f en **Gd**.
- En **Ia**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -7$$

- Placer $f(0)$ en **Ai**.
- $f\left(\frac{-5}{3}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Af** et le dénominateur (positif) en **Be**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est -1 . Placer son ordonnée en **Cf**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 0. Placer son abscisse en **Bd**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Bi** et b en **Gf**.
- Placer l'image de -3 en **Hb**.
- Placer l'antécédent de -2 en **Da**.
- Placer le nombre d'antécédents de 1 en **Ce**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = 2$ en **Ch**.
- Placer $g(3)$ en **Ff**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -1$ en **Dh**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	3	-2	1	0	4	-4	-3	-1	2

- Placer l'image de 0 en **Dg**.
- Placer un antécédent de -4 en **Ed**.
- Placer $h(1)$ en **Ca**.
- Placer en **Fc** une solution de l'équation

$$h(x) = 2$$

- Placer en **Fa** un nombre dont l'image est -2.

Nom :
Prénom :

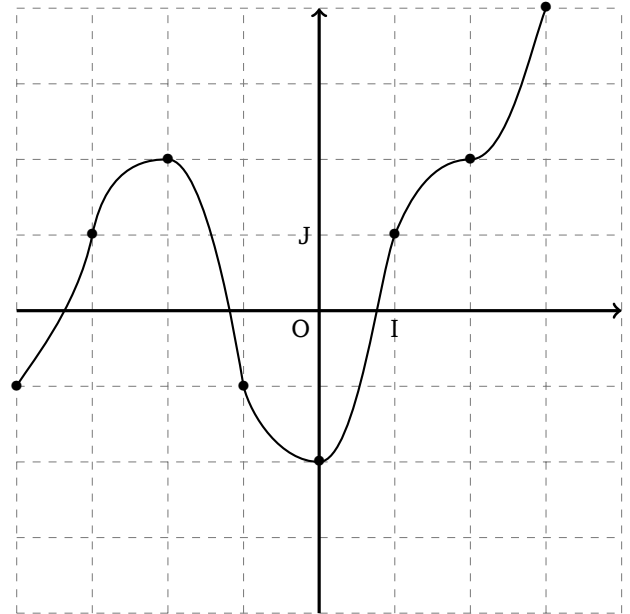
SUDOKU

Grille n° 8

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A	1								
B				2			-3		
C			-2			-1	0		
D	-3		0	-1		2			
E									
F	-4	1			4				
G			-3				1	-4	
H	-2							-3	0
I									



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = -x - 1$$

- Placer l'image de 3 par f en **Eg**.
- Placer l'antécédent de -2 par f en **Dh**.
- En **Cd**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = 3$$

- Placer $f(0)$ en **He**.
- $f\left(\frac{-3}{4}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Fi** et le dénominateur (positif) en **Ca**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est -3 . Placer son ordonnée en **Ia**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 0. Placer son abscisse en **Ag**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Hf** et b en **Ee**.
- Placer l'image de -2 en **Fc**.
- Placer l'antécédent de -2 en **Ef**.
- Placer le nombre d'antécédents de 1 en **Af**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = -3$ en **Ie**.
- Placer $g(3)$ en **Gd**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -1$ en **Ac**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	-2	4	-1	3	-3	2	0	-4	1

- Placer l'image de 1 en **Ge**.
- Placer un antécédent de -1 en **Di**.
- Placer $h(3)$ en **De**.
- Placer en **Hg** une solution de l'équation

$$h(x) = 0$$

- Placer en **Gi** un nombre dont l'image est -4.

Nom :
Prénom :

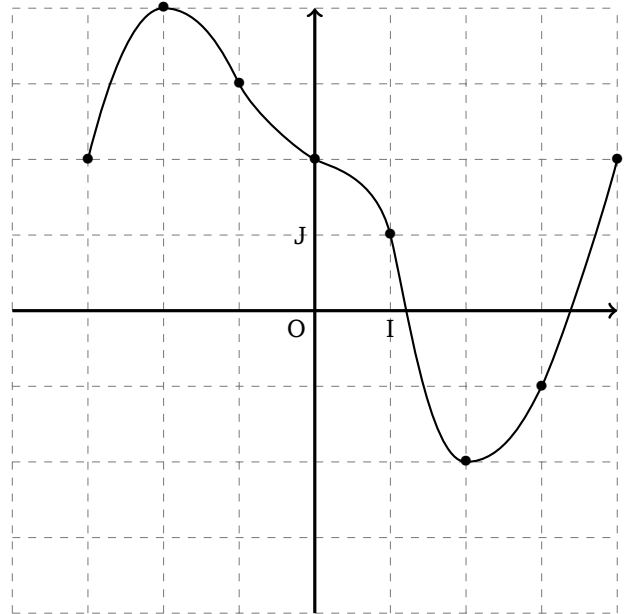
SUDOKU

Grille n° 9

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A			4	-2				0	
B							2	4	
C		0		4					1
D									-4
E	1					-4			
F			-3				-1		
G					3		0		
H		3							
I	0			2		-1			



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = x - 3$$

- Placer l'image de 1 par f en **Df**.
- Placer l'antécédent de -4 par f en **Ca**.
- En **Bi**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -6$$

- Placer $f(0)$ en **Dd**.
- $f(\frac{5}{3})$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Gd** et le dénominateur (positif) en **Aa**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est 5. Placer son ordonnée en **Cc**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 0. Placer son abscisse en **Ei**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Cf** et b en **Gi**.
- Placer l'image de -1 en **Ff**.
- Placer l'antécédent de -2 en **Af**.
- Placer le nombre d'antécédents de -1 en **Fe**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = 2$ en **Bd**.
- Placer $g(3)$ en **Be**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = 1$ en **Fd**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	-2	4	-1	3	-3	2	0	-4	1

- Placer l'image de 1 en **Da**.
- Placer un antécédent de -1 en **Bc**.
- Placer $h(3)$ en **Ih**.
- Placer en **Gb** une solution de l'équation

$$h(x) = 0$$

- Placer en **Ig** un nombre dont l'image est -4.

Nom :
Prénom :

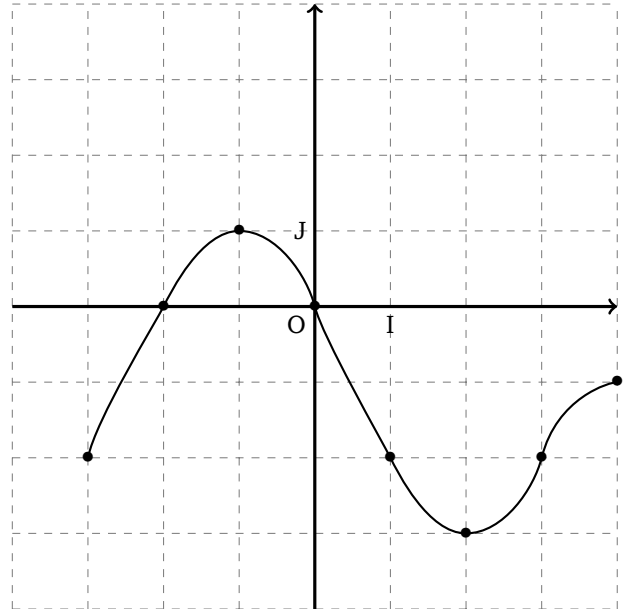
SUDOKU

Grille n° 10

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A					-3				
B									
C				-2				-4	
D		2		1	0	-4		4	
E	4		1		-2	2	0		
F			-4						
G	-3		-1	4					
H			0						
I								1	



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = 2x - 3$$

- Placer l'image de 2 par f en **Hf**.
- Placer l'antécédent de 5 par f en **Ib**.
- En **Cg**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -5$$

- Placer $f(0)$ en **Dc**.
- $f\left(\frac{5}{6}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Hg** et le dénominateur (positif) en **Hb**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est 1. Placer son ordonnée en **Hh**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 3. Placer son abscisse en **Ce**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Hd** et b en **Fe**.
- Placer l'image de 3 en **Bi**.
- Placer l'antécédent de 1 en **Fd**.
- Placer le nombre d'antécédents de 3 en **Gi**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = -1$ en **Fh**.
- Placer $g(-2)$ en **Ab**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -2$ en **Bg**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	0	-1	4	-4	2	3	1	-2	-3

- Placer l'image de 1 en **Ed**.
- Placer un antécédent de -4 en **Di**.
- Placer $h(0)$ en **He**.
- Placer en **Ii** une solution de l'équation

$$h(x) = -1$$

- Placer en **Fg** un nombre dont l'image est 3.

Nom :
Prénom :

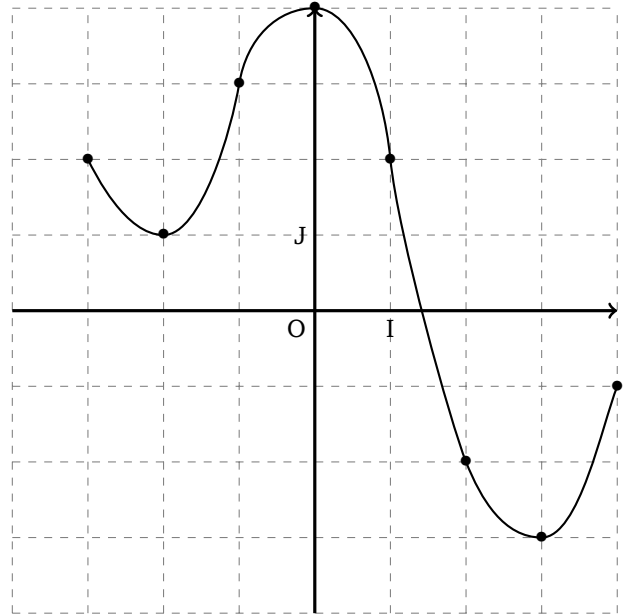
SUDOKU

Grille n° 11

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A								0	3
B		-2				-3			
C							-3		-4
D		3		-2					
E	2			1			-4		-1
F	4				-1				-3
G									
H					1			-3	0
I			1						



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = -x + 2$$

- Placer l'image de 3 par f en **Ad**.
- Placer l'antécédent de -2 par f en **Hb**.
- En **Cb**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = 3$$

- Placer $f(0)$ en **Gb**.
- $f(\frac{2}{3})$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Bg** et le dénominateur (positif) en **Gg**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est -2. Placer son ordonnée en **Di**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 0. Placer son abscisse en **Ig**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **De** et b en **Ac**.
- Placer l'image de -3 en **Hd**.
- Placer l'antécédent de -3 en **Ha**.
- Placer le nombre d'antécédents de 1 en **Ff**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = -3$ en **Af**.
- Placer $g(0)$ en **Ih**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = 3$ en **Hg**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	4	2	-1	3	-3	0	1	-4	-2

- Placer l'image de -2 en **Dc**.
- Placer un antécédent de 1 en **Ae**.
- Placer $h(4)$ en **Eh**.
- Placer en **Ec** une solution de l'équation

$$h(x) = -3$$

- Placer en **Eb** un nombre dont l'image est 2.

Nom :
Prénom :

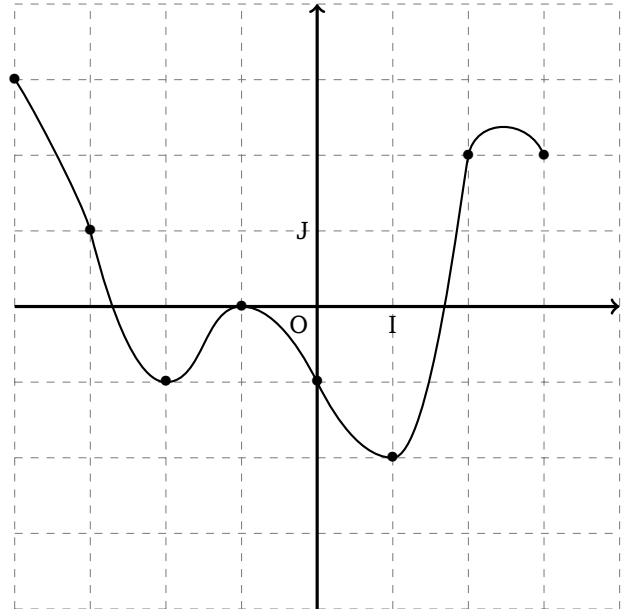
SUDOKU

Grille n° 12

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A			2		-3				
B									3
C	-1	0				-2			
D		3		-1				4	
E								-1	-2
F					1		-4	0	
G		4		-4					-3
H				-3					
I	3								



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = 2x + 1$$

- Placer l'image de -1 par f en **He**.
- Placer l'antécédent de 3 par f en **Hf**.
- En **Fi**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = 5$$

- Placer $f(0)$ en **Ad**.
- $f\left(\frac{-2}{3}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Ii** et le dénominateur (positif) en **Fd**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est -2 . Placer son ordonnée en **Ib**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 9. Placer son abscisse en **If**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Ab** et b en **Ge**.
- Placer l'image de -3 en **Gh**.
- Placer l'antécédent de -2 en **Bb**.
- Placer le nombre d'antécédents de 1 en **Ga**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = 2$ en **Cc**.
- Placer $g(3)$ en **Eb**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -1$ en **De**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	1	-1	-3	0	4	2	-4	-2	3

- Placer l'image de 1 en **Hg**.
- Placer un antécédent de 0 en **Ag**.
- Placer $h(-1)$ en **Ai**.
- Placer en **Af** une solution de l'équation

$$h(x) = -2$$

- Placer en **Hc** un nombre dont l'image est 4.

Nom :
Prénom :

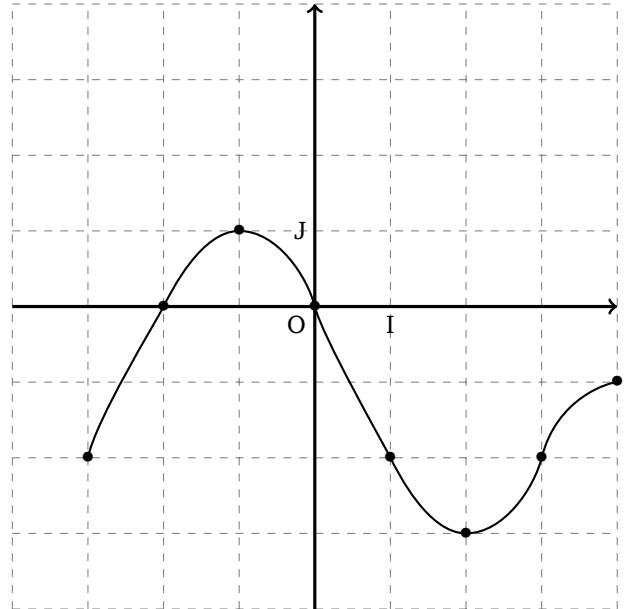
SUDOKU

Grille n° 13

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A	-4		-2			3			
B							-2		
C					-2				
D	-2			2					
E		-3	4					2	
F	2			-3				4	1
G				4					
H				-2	2				
I				0				-1	



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = 2x - 3$$

- Placer l'image de 2 par f en **Hc**.
- Placer l'antécédent de 5 par f en **Df**.
- En **Bc**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -5$$

- Placer $f(0)$ en **Ic**.
- $f\left(\frac{5}{6}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Ci** et le dénominateur (positif) en **Dh**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est 1. Placer son ordonnée en **Eg**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 3. Placer son abscisse en **Ed**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Hg** et b en **Ag**.
- Placer l'image de 3 en **Ib**.
- Placer l'antécédent de 1 en **Ai**.
- Placer le nombre d'antécédents de 3 en **Gi**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = -1$ en **Fb**.
- Placer $g(-2)$ en **Bh**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -2$ en **Ge**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	0	4	3	-4	-3	2	-1	-2	1

- Placer l'image de 2 en **Ga**.
- Placer un antécédent de 3 en **Ei**.
- Placer $h(-3)$ en **Ia**.
- Placer en **Fe** une solution de l'équation

$$h(x) = -4$$

- Placer en **Dc** un nombre dont l'image est 0.

Nom :
Prénom :

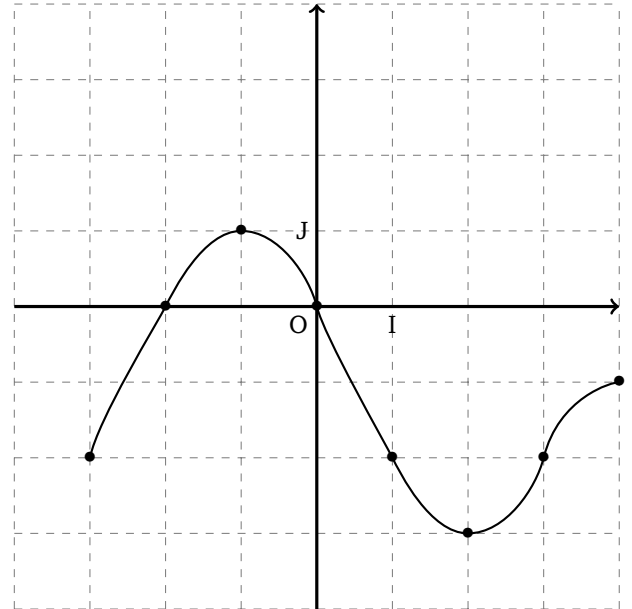
SUDOKU

Grille n° 14

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A	-3			-2					
B		-1		4				2	-3
C		-4					4		
D	1								
E				1				3	2
F	2				-2				
G						2		1	
H		-3	1					-4	
I									



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = x - 3$$

- Placer l'image de 1 par f en **Gc**.
- Placer l'antécédent de -4 par f en **Ga**.
- En **Ie**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -6$$

- Placer $f(0)$ en **Fh**.
- $f(\frac{5}{3})$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Di** et le dénominateur (positif) en **Ca**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est 5. Placer son ordonnée en **Ib**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 0. Placer son abscisse en **Ig**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Df** et b en **Gi**.
- Placer l'image de 3 en **Eg**.
- Placer l'antécédent de 1 en **Fc**.
- Placer le nombre d'antécédents de 3 en **Eb**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = -1$ en **Ff**.
- Placer $g(-2)$ en **Ha**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -2$ en **Cd**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	1	-1	-3	0	4	2	-4	-2	3

- Placer l'image de 1 en **Ae**.
- Placer un antécédent de 0 en **Hi**.
- Placer $h(-1)$ en **Bc**.
- Placer en **Be** une solution de l'équation

$$h(x) = -2$$

- Placer en **Ci** un nombre dont l'image est 4.

Nom :
Prénom :

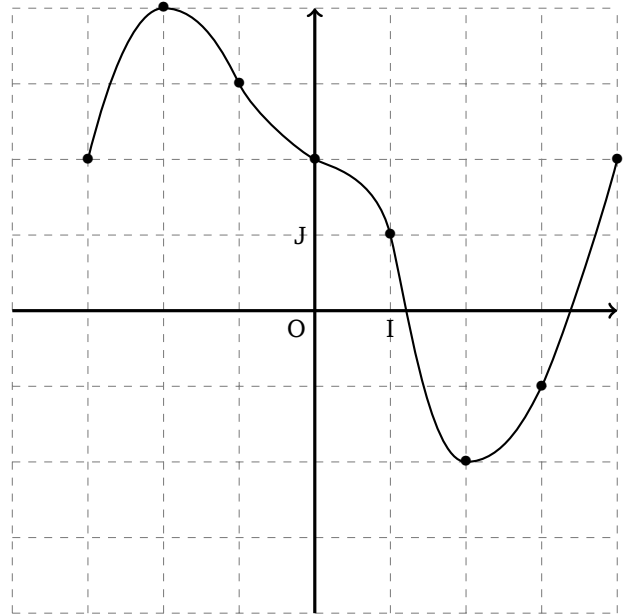
SUDOKU

Grille n° 15

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A									
B		-4						1	
C						1			
D						4	1		
E				-4				-2	4
F					2	-1		-3	
G	4						-2		
H		-2							-4
I	0	3	-3	-1					



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = -x - 3$$

- Placer l'image de 1 par f en **Ae**.
- Placer l'antécédent de -5 par f en **Gf**.
- En **Ce**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -7$$

- Placer $f(0)$ en **Ee**.
- $f\left(\frac{-5}{3}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Ch** et le dénominateur (positif) en **Hh**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est -1 . Placer son ordonnée en **Dd**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 0. Placer son abscisse en **Gd**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Ai** et b en **Hd**.
- Placer l'image de -1 en **Cg**.
- Placer l'antécédent de -2 en **Dh**.
- Placer le nombre d'antécédents de -1 en **Bd**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = 2$ en **Ba**.
- Placer $g(3)$ en **Ec**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = 1$ en **Ea**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	1	-1	-3	0	4	2	-4	-2	3

- Placer l'image de 1 en **Ci**.
- Placer un antécédent de 0 en **Di**.
- Placer $h(-1)$ en **De**.
- Placer en **Ef** une solution de l'équation

$$h(x) = -2$$

- Placer en **Hf** un nombre dont l'image est 4.

Nom :
Prénom :

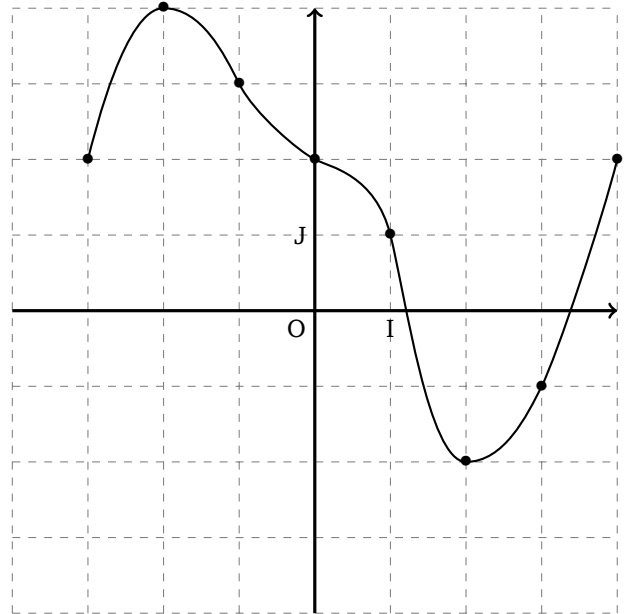
SUDOKU

Grille n° 16

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A		-4			3				
B	0						1		
C	-2	1			2				
D		0	4					-4	-1
E		-2							
F				-1	1				4
G					-1			-2	
H									
I	2		-2						



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = x - 3$$

- Placer l'image de 1 par f en **Dd**.
- Placer l'antécédent de -4 par f en **Cc**.
- En **De**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -6$$

- Placer $f(0)$ en **Cd**.
- $f\left(\frac{5}{3}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Ii** et le dénominateur (positif) en **Fa**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est 5. Placer son ordonnée en **Fc**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 0. Placer son abscisse en **Ib**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Ac** et b en **Gb**.
- Placer l'image de -1 en **Hd**.
- Placer l'antécédent de -2 en **Df**.
- Placer le nombre d'antécédents de -1 en **Bb**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = 2$ en **Bc**.
- Placer $g(3)$ en **Bf**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = 1$ en **Id**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	2	-2	0	4	1	-3	-4	3	-1

- Placer l'image de 1 en **Gg**.
- Placer un antécédent de -3 en **Ei**.
- Placer $h(2)$ en **Ga**.
- Placer en **If** une solution de l'équation

$$h(x) = -2$$

- Placer en **Ih** un nombre dont l'image est 4.

Nom :
Prénom :

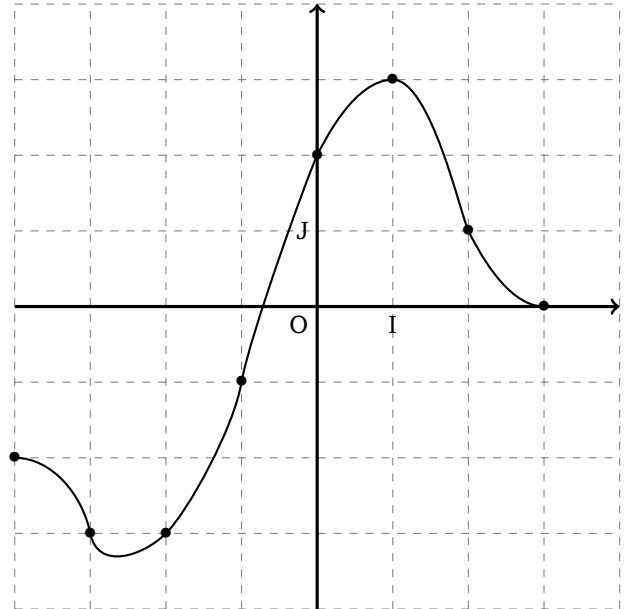
SUDOKU

Grille n° 17

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A									
B		-3		-4				4	
C						-3			
D	1								
E			-3						-2
F	4	2			0				
G							4	-2	1
H	-3	-2					-4	2	
I			4						0



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = x - 5$$

- Placer l'image de 3 par f en **Ff**.
- Placer l'antécédent de -2 par f en **Ah**.
- En **Ad**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -1$$

- Placer $f(1)$ en **Ac**.
- $f\left(\frac{9}{2}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Ed** et le dénominateur (positif) en **Ef**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est 7. Placer son ordonnée en **Cc**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est -3. Placer son abscisse en **Ga**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Ci** et b en **Hi**.
- Placer l'image de 2 en **Bg**.
- Placer l'antécédent de 3 en **Hc**.
- Placer le nombre d'antécédents de -1 en **If**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = -2$ en **Dg**.
- Placer $g(-4)$ en **Ba**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -3$ en **Fg**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	1	-4	3	-2	-1	0	4	-3	2

- Placer l'image de 4 en **Ae**.
- Placer un antécédent de -2 en **Aa**.
- Placer $h(0)$ en **He**.
- Placer en **Ca** une solution de l'équation

$$h(x) = -3$$

- Placer en **De** un nombre dont l'image est 1.

Nom :
Prénom :

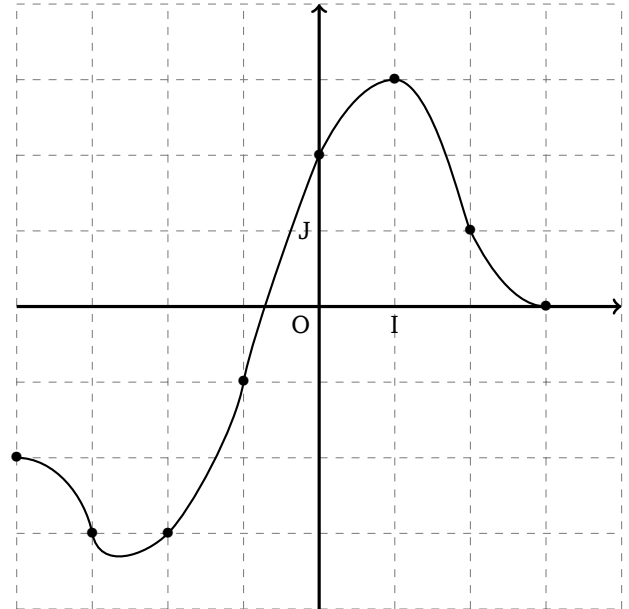
SUDOKU

Grille n° 18

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A				4			-1		
B		0	1		2	-1			
C						-2	1		
D									
E				2					
F						4			
G		2	0	-1					
H	4		-1		-2		-3		
I			-2			1			



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = -x - 3$$

- Placer l'image de 1 par f en **Ai**.
- Placer l'antécédent de -5 par f en **Fc**.
- En **Eg**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -7$$

- Placer $f(0)$ en **Ec**.
- $f\left(\frac{-5}{3}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Ge** et le dénominateur (positif) en **Hb**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est -1. Placer son ordonnée en **Gg**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 0. Placer son abscisse en **Bi**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Hh** et b en **Id**.
- Placer l'image de 2 en **Ae**.
- Placer l'antécédent de 3 en **Ga**.
- Placer le nombre d'antécédents de -1 en **Fb**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = -2$ en **Aa**.
- Placer $g(-4)$ en **Eb**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -3$ en **De**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	1	-4	3	-2	-1	0	4	-3	2

- Placer l'image de 4 en **Ci**.
- Placer un antécédent de -2 en **Ei**.
- Placer $h(0)$ en **Da**.
- Placer en **Ce** une solution de l'équation

$$h(x) = -3$$

- Placer en **Ef** un nombre dont l'image est 1.

Nom :
Prénom :

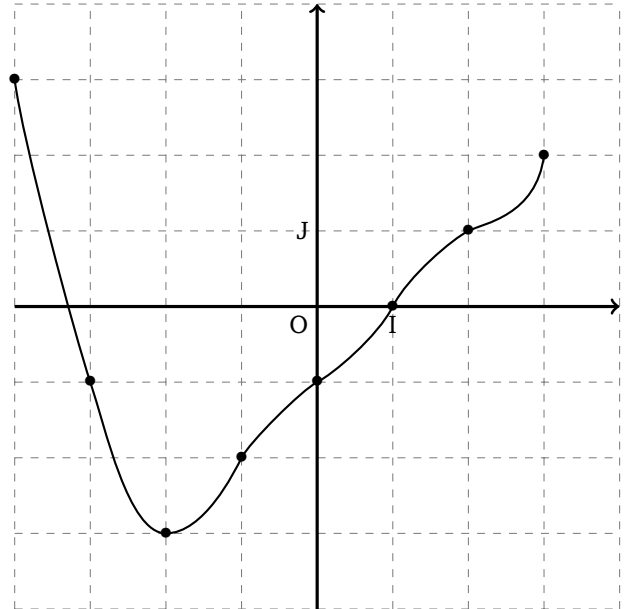
SUDOKU

Grille n° 19

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A		-2			1			2	
B									
C	1	3	2	-2			-1		
D									
E					4				3
F			-3	3				1	
G			3			-4			
H	2			-3	0			-2	
I									



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = -x + 2$$

- Placer l'image de 3 par f en **Ib**.
- Placer l'antécédent de -2 par f en **Fa**.
- En **Gi**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = 3$$

- Placer $f(0)$ en **Ef**.
- $f(\frac{2}{3})$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Ii** et le dénominateur (positif) en **Ad**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est -2. Placer son ordonnée en **Ag**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 0. Placer son abscisse en **Ie**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Eb** et b en **Bh**.
- Placer l'image de -1 en **Dg**.
- Placer l'antécédent de -3 en **Bi**.
- Placer le nombre d'antécédents de -1 en **Fi**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = 2$ en **Db**.
- Placer $g(1)$ en **Ga**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -1$ en **Bb**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	3	-2	1	0	4	-4	-3	-1	2

- Placer l'image de 0 en **Bc**.
- Placer un antécédent de -4 en **Bg**.
- Placer $h(1)$ en **Ce**.
- Placer en **Gd** une solution de l'équation

$$h(x) = 2$$

- Placer en **Gh** un nombre dont l'image est -2.

Nom :
Prénom :

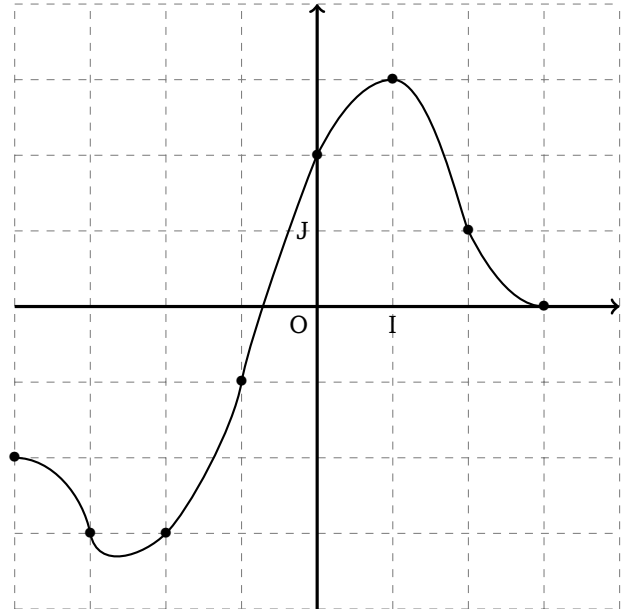
SUDOKU

Grille n° 20

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A	-2			-3		4			
B		-3			0		4		
C		0						-1	-2
D				4		0	-2		
E									
F			0		-2				
G						2	-4		
H							2		
I					4		-1		



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = -2x + 5$$

- Placer l'image de 3 par f en **Ef**.
- Placer l'antécédent de 7 par f en **Ac**.
- En **Fb**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -3$$

- Placer $f(1)$ en **Fg**.
- $f(\frac{7}{3})$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Ag** et le dénominateur (positif) en **Ba**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est 2. Placer son ordonnée en **Db**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 9. Placer son abscisse en **Hh**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Bi** et b en **Ii**.
- Placer l'image de 2 en **Bc**.
- Placer l'antécédent de 3 en **Cd**.
- Placer le nombre d'antécédents de -1 en **Fi**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = -2$ en **Bh**.
- Placer $g(-4)$ en **Bf**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -3$ en **He**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	-2	4	-1	3	-3	2	0	-4	1

- Placer l'image de 1 en **Ei**.
- Placer un antécédent de -1 en **Gb**.
- Placer $h(3)$ en **Hf**.
- Placer en **Ia** une solution de l'équation

$$h(x) = 0$$

- Placer en **Eb** un nombre dont l'image est -4.

Nom :
Prénom :

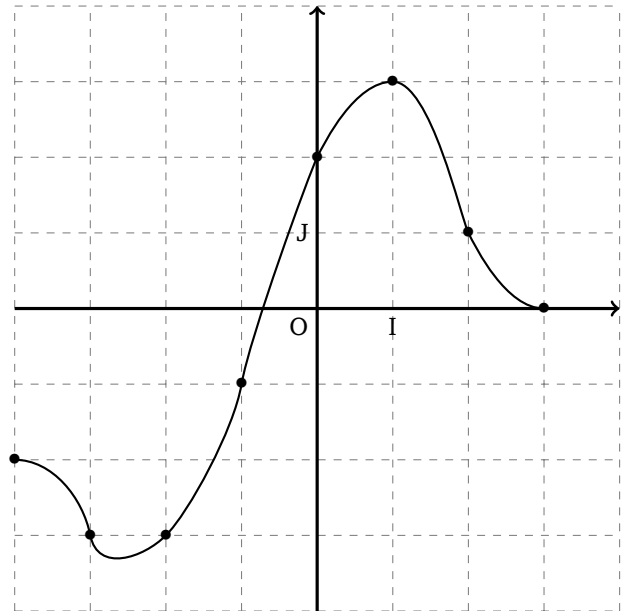
SUDOKU

Grille n° 21

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A		-3				-2			
B					-3				
C						-4			
D				-2					
E					2	0		-1	
F		0				4		-2	-3
G	-4								
H	-1	3	-2						0
I	-3			0					



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = -2x + 4$$

- Placer l'image de 1 par f en **Ad**.
- Placer l'antécédent de -2 par f en **Di**.
- En **Dc**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = 6$$

- Placer $f(0)$ en **Cd**.
- $f(\frac{5}{3})$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Fc** et le dénominateur (positif) en **Ea**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est 4. Placer son ordonnée en **Ed**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 0. Placer son abscisse en **Dh**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Db** et b en **Gd**.
- Placer l'image de 2 en **Gh**.
- Placer l'antécédent de 3 en **Ib**.
- Placer le nombre d'antécédents de -1 en **Hf**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = -2$ en **Hg**.
- Placer $g(-4)$ en **Ii**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -3$ en **Df**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	-3	2	4	-1	-2	3	0	1	-4

- Placer l'image de 3 en **Cc**.
- Placer un antécédent de 4 en **Eb**.
- Placer $h(-3)$ en **Gb**.
- Placer en **Ba** une solution de l'équation

$$h(x) = 0$$

- Placer en **Bf** un nombre dont l'image est 1.

Nom :
Prénom :

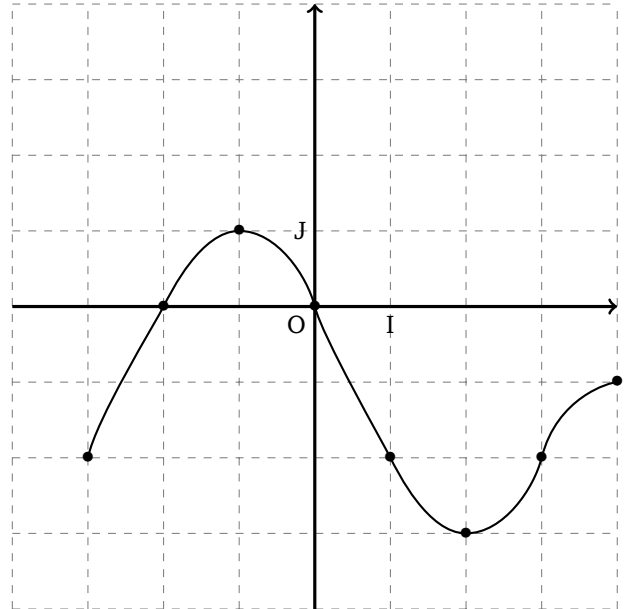
SUDOKU

Grille n° 22

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A				-3					3
B	-3				3		-1		
C									
D		-2	1				2		
E					0				
F									
G	2	3						1	-2
H	0		-4		2	3			
I	-2					0			



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = -x + 2$$

- Placer l'image de 3 par f en **Gc**.
- Placer l'antécédent de -2 par f en **Dd**.
- En **Eb**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = 3$$

- Placer $f(0)$ en **Ff**.
- $f(\frac{2}{3})$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Fh** et le dénominateur (positif) en **Dh**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est -2. Placer son ordonnée en **Bc**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 0. Placer son abscisse en **Ch**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Gf** et b en **Ge**.
- Placer l'image de 3 en **Cf**.
- Placer l'antécédent de 1 en **Di**.
- Placer le nombre d'antécédents de 3 en **Di**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = -1$ en **Ig**.
- Placer $g(-2)$ en **Fc**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -2$ en **Hg**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	3	-2	1	0	4	-4	-3	-1	2

- Placer l'image de 0 en **Hi**.
- Placer un antécédent de -4 en **Ag**.
- Placer $h(1)$ en **Gd**.
- Placer en **Cg** une solution de l'équation

$$h(x) = 2$$

- Placer en **Eh** un nombre dont l'image est -2.

Nom :
Prénom :

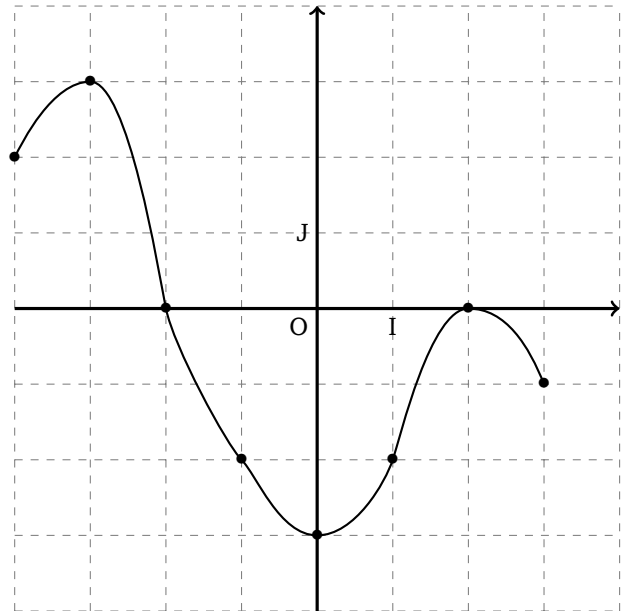
SUDOKU

Grille n° 23

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A									4
B								0	
C			1		-4				
D			3					2	
E	0		2						
F	-4	1			0			3	
G			-3						3
H	-2	3							
I						-3		-1	0



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = 2x - 3$$

- Placer l'image de 2 par f en **Ah**.
- Placer l'antécédent de 5 par f en **Fg**.
- En **Di**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -5$$

- Placer $f(0)$ en **Fd**.
- $f\left(\frac{5}{6}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Hg** et le dénominateur (positif) en **Ee**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est 1. Placer son ordonnée en **Bg**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 3. Placer son abscisse en **Id**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Ib** et b en **Ag**.
- Placer l'image de -2 en **Hc**.
- Placer l'antécédent de -3 en **Cd**.
- Placer le nombre d'antécédents de -1 en **Bf**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = 3$ en **Ia**.
- Placer $g(-1)$ en **Ef**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -2$ en **He**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	-2	4	-1	3	-3	2	0	-4	1

- Placer l'image de 1 en **Hi**.
- Placer un antécédent de -1 en **Bc**.
- Placer $h(3)$ en **Ac**.
- Placer en **Aa** une solution de l'équation

$$h(x) = 0$$

- Placer en **Ca** un nombre dont l'image est -4.

Nom :
Prénom :

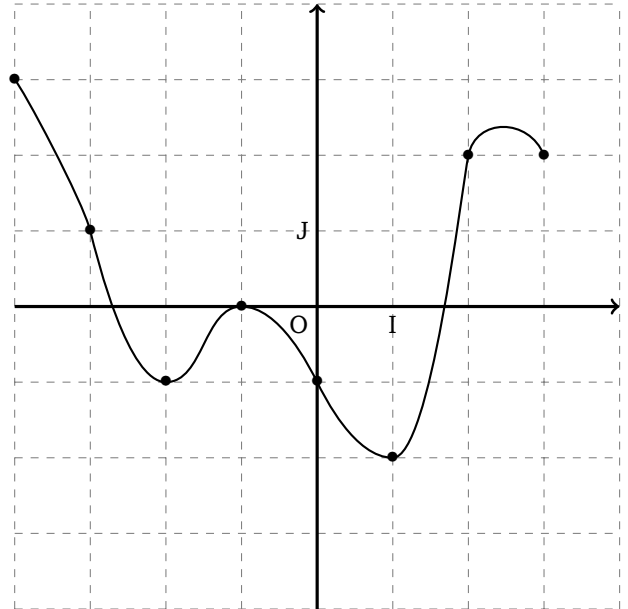
SUDOKU

Grille n° 24

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A		-2				-4			
B		-1					-3		
C	2				4			0	1
D					-2	4	0	3	-3
E		-3							
F	-2			0					
G									
H			-3				4		
I					-3				



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = -2x + 4$$

- Placer l'image de 1 par f en **Fh**.
- Placer l'antécédent de -2 par f en **Hf**.
- En **He**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = 6$$

- Placer $f(0)$ en **Gd**.
- $f(\frac{5}{3})$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Ib** et le dénominateur (positif) en **Ga**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est 4. Placer son ordonnée en **Db**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 0. Placer son abscisse en **Dc**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Fe** et b en **Ed**.
- Placer l'image de -3 en **Ad**.
- Placer l'antécédent de -2 en **Da**.
- Placer le nombre d'antécédents de 1 en **Ee**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = 2$ en **Fc**.
- Placer $g(3)$ en **Ai**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -1$ en **Bd**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	-3	2	4	-1	-2	3	0	1	-4

- Placer l'image de 3 en **Ef**.
- Placer un antécédent de 4 en **Hh**.
- Placer $h(-3)$ en **Bf**.
- Placer en **Gg** une solution de l'équation

$$h(x) = 0$$

- Placer en **Be** un nombre dont l'image est 1.

Nom :
Prénom :

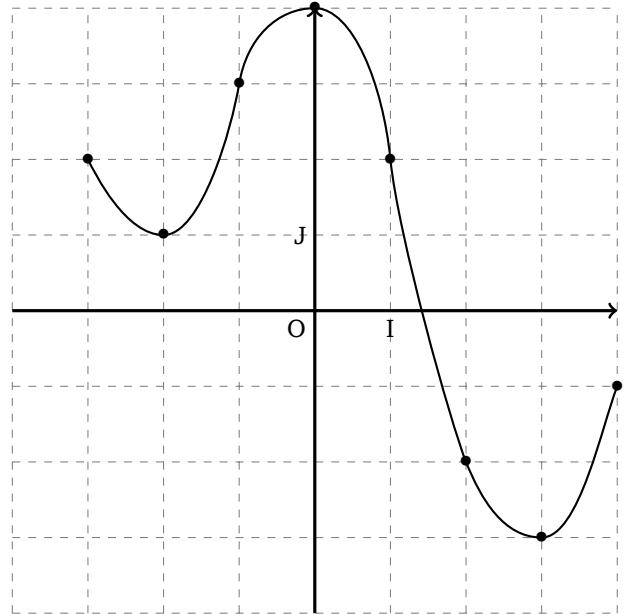
SUDOKU

Grille n° 25

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A		0							2
B					3				
C	1	-3							
D				-3				0	
E				0		-4	1		
F						3	-4		
G		-2	3		1	2		-3	
H									
I				-2		0			



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = 2x - 3$$

- Placer l'image de 2 par f en **Ii**.
- Placer l'antécédent de 5 par f en **Fa**.
- En **Cg**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -5$$

- Placer $f(0)$ en **Ae**.
- $f\left(\frac{5}{6}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Ga** et le dénominateur (positif) en **Aa**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est 1. Placer son ordonnée en **Ic**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 3. Placer son abscisse en **Hd**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Bg** et b en **Bb**.
- Placer l'image de -3 en **Fh**.
- Placer l'antécédent de -3 en **Eb**.
- Placer le nombre d'antécédents de 1 en **Ib**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = -3$ en **Hb**.
- Placer $g(0)$ en **Ch**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = 3$ en **Ba**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	4	2	-1	3	-3	0	1	-4	-2

- Placer l'image de -2 en **Fb**.
- Placer un antécédent de 1 en **De**.
- Placer $h(4)$ en **Cf**.
- Placer en **Ha** une solution de l'équation

$$h(x) = -3$$

- Placer en **Hf** un nombre dont l'image est 2.

Nom :
Prénom :

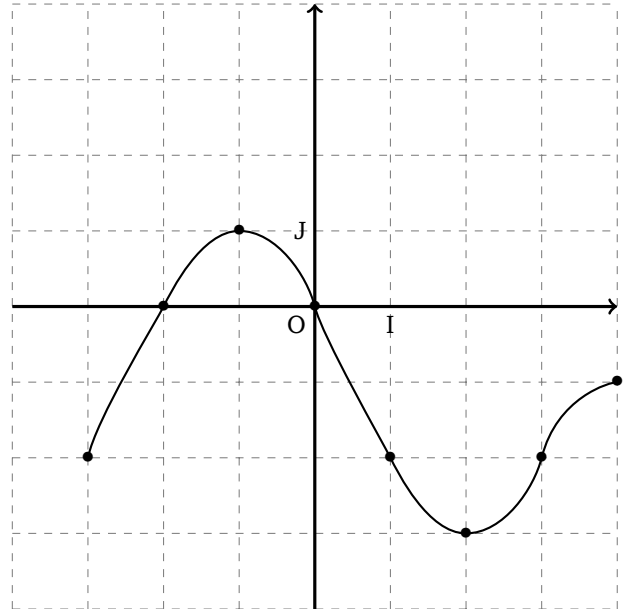
SUDOKU

Grille n° 26

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A	1				-3		-2		0
B									
C	-4						2		
D	0		1			3			
E			4				-3		-4
F									
G		1			4	-4			
H					1				
I				2	3	-3			



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = 2x + 1$$

- Placer l'image de -1 par f en **Ac**.
- Placer l'antécédent de 3 par f en **Ef**.
- En **Ba**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = 5$$

- Placer $f(0)$ en **Bg**.
- $f\left(\frac{-2}{3}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Be** et le dénominateur (positif) en **Hb**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est -2 . Placer son ordonnée en **Fd**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 9. Placer son abscisse en **Bi**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Hi** et b en **Dd**.
- Placer l'image de 3 en **Di**.
- Placer l'antécédent de 1 en **Eb**.
- Placer le nombre d'antécédents de 3 en **Gc**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = -1$ en **Fa**.
- Placer $g(-2)$ en **Ig**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -2$ en **Ga**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	-3	2	4	-1	-2	3	0	1	-4

- Placer l'image de 3 en **Cd**.
- Placer un antécédent de 4 en **Gh**.
- Placer $h(-3)$ en **Dh**.
- Placer en **Gi** une solution de l'équation

$$h(x) = 0$$

- Placer en **Ci** un nombre dont l'image est 1.

Nom :
Prénom :

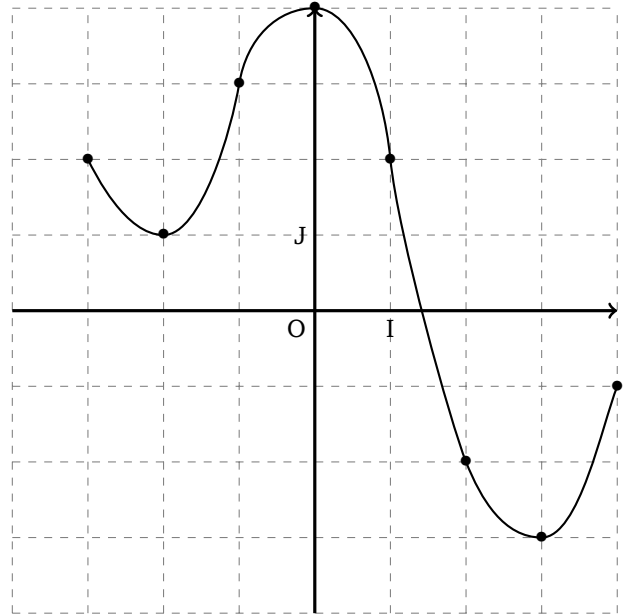
SUDOKU

Grille n° 27

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A					-4				
B						0	-2		1
C			-3						
D	-3						1		
E								-2	
F					-3				
G	0		1						
H		-3	4	0	-2	3	-4		
I					1			0	



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = x - 5$$

- Placer l'image de 3 par f en **Dc**.
- Placer l'antécédent de -2 par f en **Aa**.
- En **Id**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -1$$

- Placer $f(1)$ en **Ea**.
- $f\left(\frac{2}{2}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Ai** et le dénominateur (positif) en **Df**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est 7. Placer son ordonnée en **Ad**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est -3. Placer son abscisse en **Eg**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **If** et b en **Fi**.
- Placer l'image de -3 en **Bb**.
- Placer l'antécédent de -3 en **Ec**.
- Placer le nombre d'antécédents de 1 en **Ia**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = -3$ en **Ab**.
- Placer $g(0)$ en **Cf**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = 3$ en **Ha**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	4	2	-1	3	-3	0	1	-4	-2

- Placer l'image de -2 en **Bc**.
- Placer un antécédent de 1 en **Ge**.
- Placer $h(4)$ en **Ib**.
- Placer en **Db** une solution de l'équation

$$h(x) = -3$$

- Placer en **Ag** un nombre dont l'image est 2.

Nom :
Prénom :

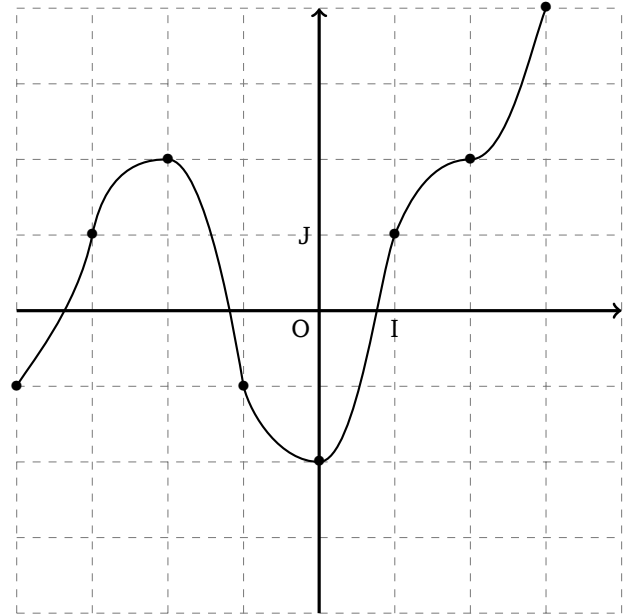
SUDOKU

Grille n° 28

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A	-1								
B	-3							4	
C	2	1	3						
D	3					4			
E			1			0	-2	3	
F			-2						
G			0	4		-1			-3
H							4	-2	
I									



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = x - 5$$

- Placer l'image de 3 par f en **Ci**.
- Placer l'antécédent de -2 par f en **Fd**.
- En **Ac**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -1$$

- Placer $f(1)$ en **Ia**.
- $f\left(\frac{2}{2}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Cg** et le dénominateur (positif) en **Hc**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est 7. Placer son ordonnée en **Bf**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est -3. Placer son abscisse en **Ag**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Gh** et b en **Ig**.
- Placer l'image de -2 en **Ge**.
- Placer l'antécédent de -2 en **Ab**.
- Placer le nombre d'antécédents de 1 en **Bi**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = -3$ en **Hi**.
- Placer $g(3)$ en **Ib**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -1$ en **Ai**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	1	-4	3	-2	-1	0	4	-3	2

- Placer l'image de 4 en **Ii**.
- Placer un antécédent de -2 en **Hb**.
- Placer $h(0)$ en **Bd**.
- Placer en **Ae** une solution de l'équation

$$h(x) = -3$$

- Placer en **Eb** un nombre dont l'image est 1.

Nom :
Prénom :

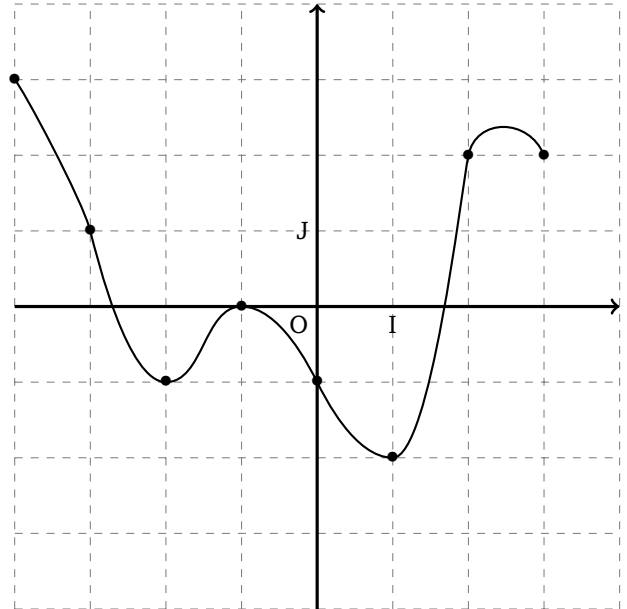
SUDOKU

Grille n° 29

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A		0							
B	-1								
C							-3	1	-1
D					1	-2		3	
E									1
F				3			2		-2
G				0	4				
H	2				-1	-3		0	
I	0								



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = x - 5$$

- Placer l'image de 3 par f en **Ea**.
- Placer l'antécédent de -2 par f en **Ag**.
- En **Bh**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -1$$

- Placer $f(1)$ en **Fe**.
- $f\left(\frac{9}{2}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Dc** et le dénominateur (positif) en **Ih**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est 7. Placer son ordonnée en **Bd**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est -3. Placer son abscisse en **Cc**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Cf** et b en **Gi**.
- Placer l'image de -3 en **Fb**.
- Placer l'antécédent de -2 en **Ga**.
- Placer le nombre d'antécédents de 1 en **Ee**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = 2$ en **Eb**.
- Placer $g(3)$ en **Gf**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -1$ en **Cb**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	0	4	3	-4	-3	2	-1	-2	1

- Placer l'image de 2 en **Ig**.
- Placer un antécédent de 3 en **Gg**.
- Placer $h(-3)$ en **Eg**.
- Placer en **Fh** une solution de l'équation

$$h(x) = -4$$

- Placer en **Di** un nombre dont l'image est 0.

Nom :
Prénom :

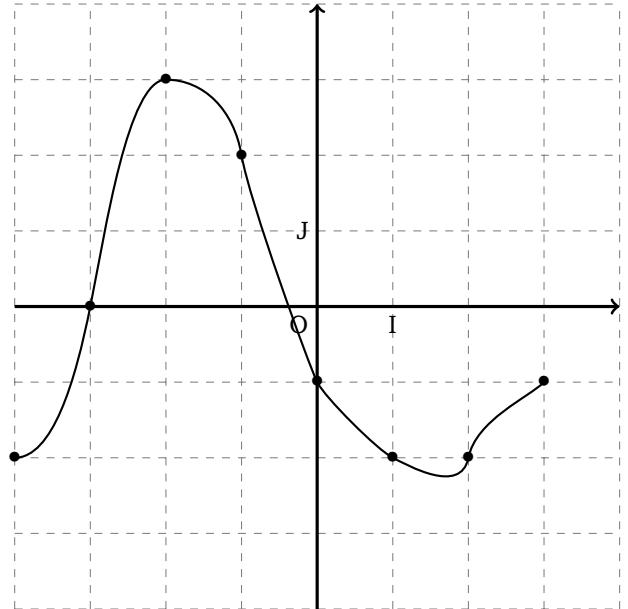
SUDOKU

Grille n° 30

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A						3		4	-4
B									1
C			3			-2			
D				0	-3				
E			4		2		-2	-1	
F							-4		3
G							-3		
H	3								
I	0	-3							-2



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = -x + 2$$

- Placer l'image de 3 par f en **He**.
- Placer l'antécédent de -2 par f en **Hi**.
- En **Ff**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = 3$$

- Placer $f(0)$ en **Cb**.
- $f(\frac{2}{3})$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Dg** et le dénominateur (positif) en **Ie**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est -2. Placer son ordonnée en **Fd**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 0. Placer son abscisse en **Id**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Ba** et b en **Gh**.
- Placer l'image de 1 en **Hb**.
- Placer l'antécédent de 3 en **Bh**.
- Placer le nombre d'antécédents de -1 en **Ed**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = 3$ en **Ab**.
- Placer $g(-3)$ en **Fb**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -2$ en **Hd**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	0	4	3	-4	-3	2	-1	-2	1

- Placer l'image de 2 en **Bb**.
- Placer un antécédent de 3 en **Fe**.
- Placer $h(-3)$ en **Be**.
- Placer en **Da** une solution de l'équation

$$h(x) = -4$$

- Placer en **Ih** un nombre dont l'image est 0.

Nom :
Prénom :

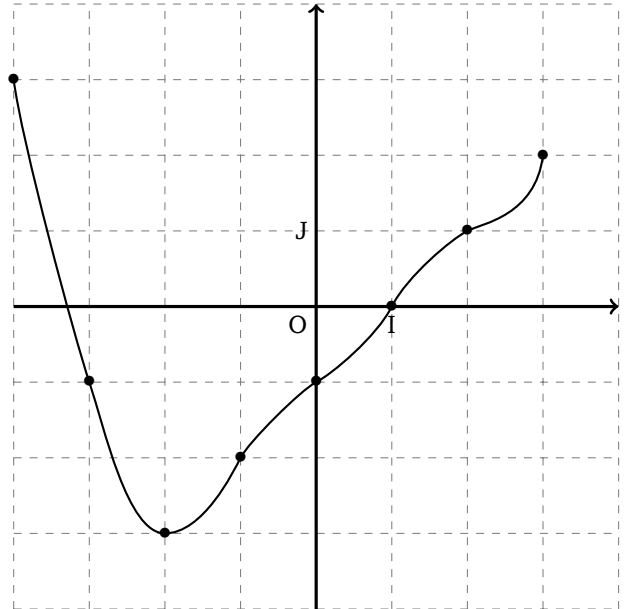
SUDOKU

Grille n° 31

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A					0	-3			
B					1		0	-2	
C	0				-2				-4
D									
E					4		1		
F							-2		4
G			-3		-4		-1		-2
H					2				
I					-1		-4		



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = 2x - 3$$

- Placer l'image de 2 par f en **Cb**.
- Placer l'antécédent de 5 par f en **Bf**.
- En **Ed**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -5$$

- Placer $f(0)$ en **Hg**.
- $f\left(\frac{5}{6}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Bd** et le dénominateur (positif) en **Gb**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est 1. Placer son ordonnée en **Ah**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 3. Placer son abscisse en **Ih**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Fb** et b en **Dg**.
- Placer l'image de -1 en **Ab**.
- Placer l'antécédent de -3 en **Ec**.
- Placer le nombre d'antécédents de -1 en **Ga**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = 2$ en **Eb**.
- Placer $g(1)$ en **Ib**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -1$ en **Ei**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	0	-1	4	-4	2	3	1	-2	-3

- Placer l'image de 1 en **Ac**.
- Placer un antécédent de -4 en **Hb**.
- Placer $h(0)$ en **Bc**.
- Placer en **De** une solution de l'équation

$$h(x) = -1$$

- Placer en **Hd** un nombre dont l'image est 3.

Nom :
Prénom :

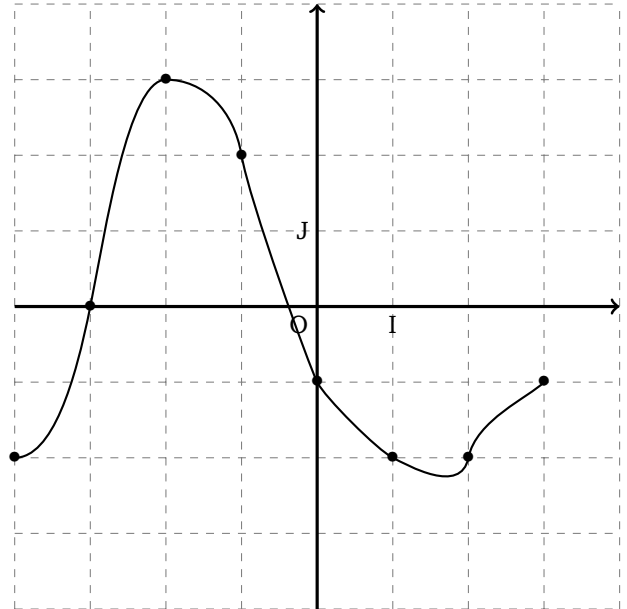
SUDOKU

Grille n° 32

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A					-4				
B						1			
C	-3		0					-2	
D			2						
E						2			
F			-3	1		0			
G				0	1			-3	
H		3	1					0	
I	0					3	2		



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = -2x + 4$$

- Placer l'image de 1 par f en **Ai**.
- Placer l'antécédent de -2 par f en **Ac**.
- En **Id**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = 6$$

- Placer $f(0)$ en **De**.
- $f(\frac{5}{3})$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Cd** et le dénominateur (positif) en **Ce**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est 4. Placer son ordonnée en **Ci**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 0. Placer son abscisse en **Gb**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Fg** et b en **Gg**.
- Placer l'image de 1 en **Gi**.
- Placer l'antécédent de 3 en **Ad**.
- Placer le nombre d'antécédents de -1 en **Ed**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = 3$ en **Aa**.
- Placer $g(-3)$ en **Be**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -2$ en **Bb**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	4	2	-1	3	-3	0	1	-4	-2

- Placer l'image de -2 en **Cf**.
- Placer un antécédent de 1 en **Fh**.
- Placer $h(4)$ en **Eg**.
- Placer en **Ei** une solution de l'équation

$$h(x) = -3$$

- Placer en **Bi** un nombre dont l'image est 2.

Nom :
Prénom :

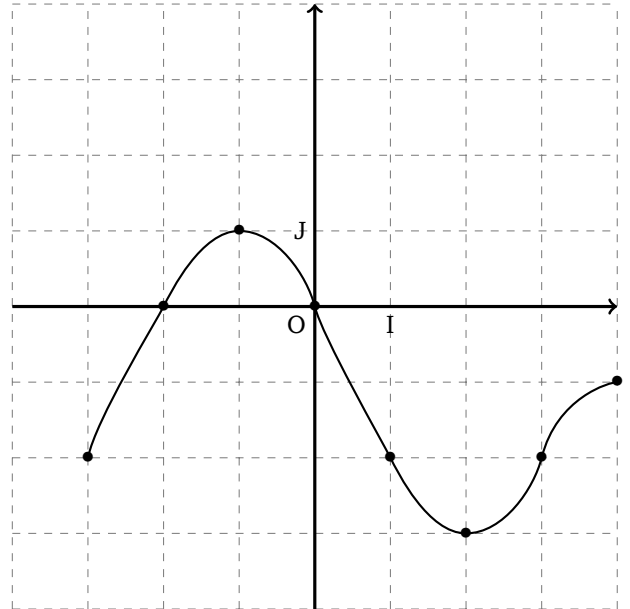
SUDOKU

Grille n° 33

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A		-4				4	0		
B	0		1	3			-4		
C	-3	2	-1	-2					3
D									
E					4	-1		2	1
F							-2		
G									0
H									
I			-4						



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = -x + 2$$

- Placer l'image de 3 par f en **Fa**.
- Placer l'antécédent de -2 par f en **Dh**.
- En **Ii**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = 3$$

- Placer $f(0)$ en **Hf**.
- $f(\frac{2}{3})$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Ga** et le dénominateur (positif) en **Ih**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est -2. Placer son ordonnée en **Cg**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 0. Placer son abscisse en **Be**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Gg** et b en **Hi**.
- Placer l'image de 3 en **Aa**.
- Placer l'antécédent de 1 en **Ad**.
- Placer le nombre d'antécédents de 3 en **Eb**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = -1$ en **Fb**.
- Placer $g(-2)$ en **Ce**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -2$ en **Ib**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	0	-1	4	-4	2	3	1	-2	-3

- Placer l'image de 1 en **De**.
- Placer un antécédent de -4 en **Bh**.
- Placer $h(0)$ en **Ai**.
- Placer en **Ah** une solution de l'équation

$$h(x) = -1$$

- Placer en **Hg** un nombre dont l'image est 3.

Nom :
Prénom :

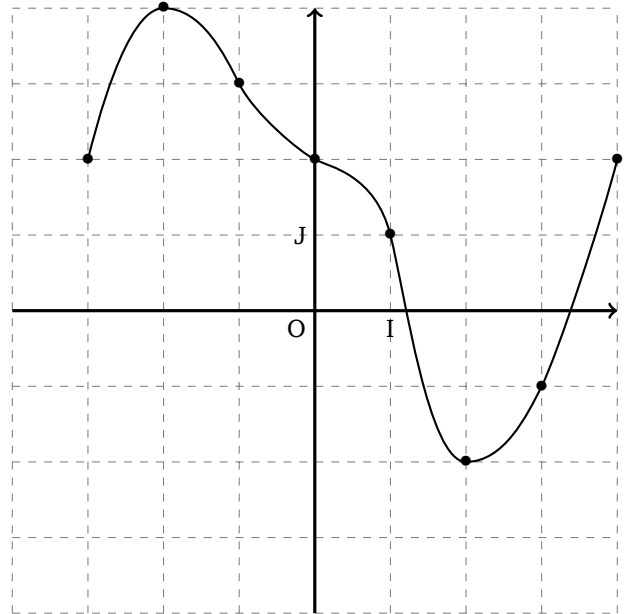
SUDOKU

Grille n° 34

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A	3								-4
B		1			2			-3	-2
C			4	3		-3		1	
D				-1		4	-4		
E					0				
F		3	0			1			
G									
H			-4				0		
I									



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = x - 5$$

- Placer l'image de 3 par f en **Gf**.
- Placer l'antécédent de -2 par f en **Ef**.
- En **Fi**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -1$$

- Placer $f(1)$ en **Ba**.
- $f\left(\frac{2}{2}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Hb** et le dénominateur (positif) en **Ic**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est 7. Placer son ordonnée en **Ed**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est -3. Placer son abscisse en **Hf**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Hd** et b en **Bd**.
- Placer l'image de -1 en **Ih**.
- Placer l'antécédent de -2 en **Fg**.
- Placer le nombre d'antécédents de -1 en **Gi**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = 2$ en **Bg**.
- Placer $g(3)$ en **Ii**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = 1$ en **Id**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	4	2	-1	3	-3	0	1	-4	-2

- Placer l'image de -2 en **Ge**.
- Placer un antécédent de 1 en **Ah**.
- Placer $h(4)$ en **De**.
- Placer en **Bf** une solution de l'équation

$$h(x) = -3$$

- Placer en **Da** un nombre dont l'image est 2.

Nom :
Prénom :

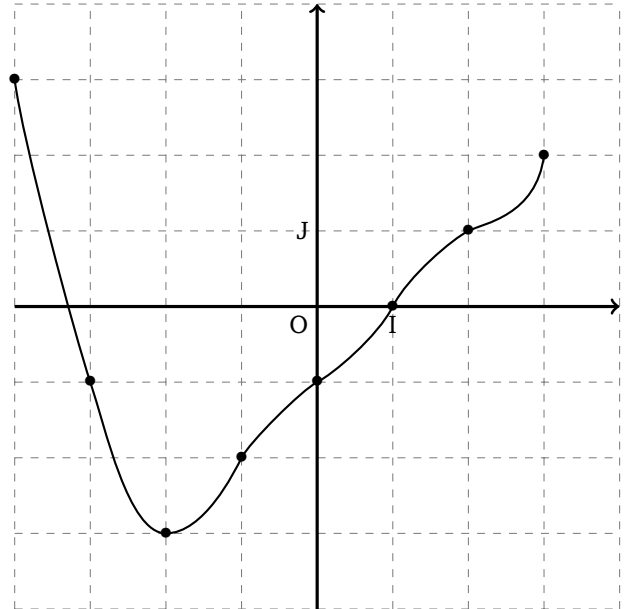
SUDOKU

Grille n° 35

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A								-3	
B		-2			4				
C	0			2	-4	3			
D		3		4	-3				
E			4						
F						-1	0		
G	2							0	
H						2	-4		
I	3			0					



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = 2x + 1$$

- Placer l'image de -1 par f en **Eh**.
- Placer l'antécédent de 3 par f en **Hi**.
- En **Ee**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = 5$$

- Placer $f(0)$ en **Ge**.
- $f\left(\frac{-2}{3}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **Bd** et le dénominateur (positif) en **Fd**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est -2 . Placer son ordonnée en **Cc**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est 9. Placer son abscisse en **Hb**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **Ai** et b en **Bh**.
- Placer l'image de -1 en **Ci**.
- Placer l'antécédent de -3 en **Af**.
- Placer le nombre d'antécédents de -1 en **Bg**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = 2$ en **Ab**.
- Placer $g(1)$ en **Hc**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -1$ en **Fi**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	-3	2	4	-1	-2	3	0	1	-4

- Placer l'image de 3 en **Ch**.
- Placer un antécédent de 4 en **Hh**.
- Placer $h(-3)$ en **Di**.
- Placer en **Ih** une solution de l'équation

$$h(x) = 0$$

- Placer en **Ei** un nombre dont l'image est 1.

Nom :
Prénom :

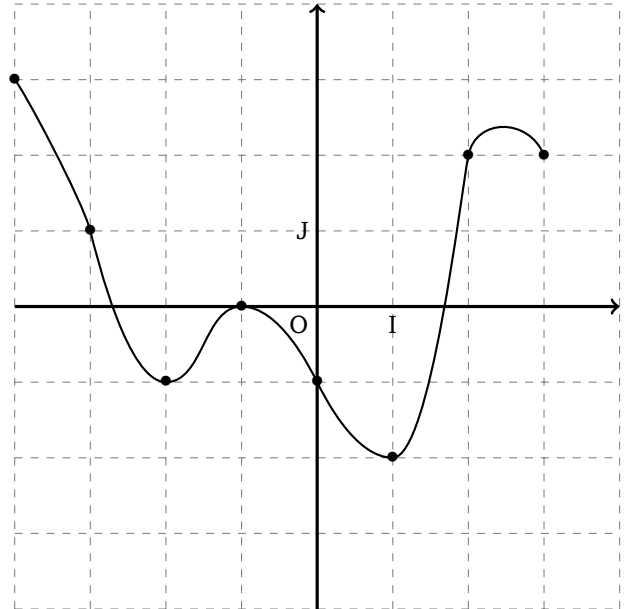
SUDOKU

Grille n° 36

Dans ce sudoku, tout nombre entier de -4 à 4 est présent une fois et une seule dans chaque colonne, dans chaque ligne, et dans chaque bloc.

Répondre aux questions ci-dessous et à chaque fois, placer dans la case indiquée le nombre qui correspond à la réponse. Lorsque toutes les questions seront résolues sans erreurs, il sera possible de terminer le sudoku.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
A									
B					-2			4	
C					4	-3		0	
D			-1	-3					
E	-4		0		1				
F			4		3				
G			2	-4		1			
H				-2					0
I		3	1						



1. On considère la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = x - 5$$

- Placer l'image de 3 par f en **Fa**.
- Placer l'antécédent de -2 par f en **Bc**.
- En **Ha**, placer une solution de l'équation suivante.

$$f(x) = -1$$

- Placer $f(1)$ en **Ac**.
- $f\left(\frac{9}{2}\right)$ peut s'écrire sous la forme d'une fraction irréductible. Placer le numérateur (éventuellement négatif) en **He** et le dénominateur (positif) en **Ed**.
- Dans un repère $(O; I; J)$, Soit M le point de la droite représentant f dont l'abscisse est 7. Placer son ordonnée en **If**.
- Soit N le point de la droite représentant f dont l'ordonnée est -3. Placer son abscisse en **Ba**.

2. On considère la fonction g dont voici la représentation graphique dans un repère $(O; I; J)$.

- D'après la courbe, la fonction g est définie sur un intervalle $[a; b]$. Placer a en **De** et b en **Ah**.
- Placer l'image de -3 en **Ca**.
- Placer l'antécédent de -2 en **Bi**.
- Placer le nombre d'antécédents de 1 en **Fb**.
- Placer le nombre de solutions de l'équation $g(x) = 2$ en **Cd**.
- Placer $g(3)$ en **Hh**.
- Placer la plus petite solution de l'équation $g(x) = -1$ en **Ii**.

3. Soit h une fonction définie sur $[-4; 4]$ dont voici un tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$h(x)$	0	4	3	-4	-3	2	-1	-2	1

- Placer l'image de 2 en **Bd**.
- Placer un antécédent de 3 en **Ef**.
- Placer $h(-3)$ en **Eg**.
- Placer en **Ai** une solution de l'équation

$$h(x) = -4$$

- Placer en **Hb** un nombre dont l'image est 0.